

Projekt ID GAMES z sukcesem zrealizował 4 spotkania Multiplier Events w Polsce, Grecji, Rumunii i Portugalii. Każdy z partnerów był gospodarzem wydarzenia i zaprosił interesariuszy do udziału w warsztatach gry oraz do wzięcia udziału w prezentacjach dotyczących dorobku intelektualnego.

Multiplier Event w Grecji został zorganizowany przez PEK/AMEA w Atenach i odbył się w Serafeio Center. Było to wydarzenie dwudniowe. Pierwszy dzień został zrealizowany 26 maja i uczestniczyły w nim zespoły projektowe z przedstawicielami konsorcjum. Drugi dzień Multiplier Event odbył się 8 czerwca. Tym razem wydarzenie miało charakter bardziej doświadczalny. Profesjonaliści, opiekunowie oraz osoby niepełnosprawne zostały zaproszone do wzięcia udziału w warsztatach gier oraz warsztatach dotyczących platformy e-learningowej. Zaprezentowano również najlepsze praktyki dotyczące włączania i wzmacniania osób niepełnosprawnych.

Multiplier Event w Polsce odbył się 20.06.2022 r. i zorganizowany był przez SOSW nr 1 w Ratuszu Staromiejskim w Elblągu. W wydarzeniu wzięło udział 38 uczestników, w tym 7 osób z niepełnosprawnością intelektualną i 31 profesjonalistów. Impreza Multiplayer miała charakter stacjonarny i on - line. Wydarzenie online obejrzało ponad 400 osób.

W czerwcu stowarzyszenie "Alliance for Children" Arad w Rumunii zorganizowało również Multiplier Event. Po tym wydarzeniu, Nasz projekt i jego rezultaty - zwłaszcza stworzone gry poważne, zostały również zaprezentowane na Międzynarodowej Konferencji "Theories of Change in Digital Wellbeing. Evidence based practices across the disciplines" zorganizowanej przez „Aurel Vlaicu” University of Arad poprzez Wydział Nauk o Edukacji, Psychologii i Pracy Socjalnej, Centrum Innowacji Rozwoju Badań w Psychologii.

30 czerwca 2022 roku odbył się również Multiplier Event w Portugalii, organizowany przez Uniwersytet Lusofona przy współpracy z Portugalskim Stowarzyszeniem Rodziców i Przyjaciół Osób Niepełnosprawnych Intelektualnie w Lizbonie - APPACDM Lx. W wydarzeniu wzięło udział 6 profesjonalistów w dziedzinie inkluzji oraz 39 osób z niepełnosprawnością intelektualną.

Platforma e-learningowa ID GAMES została ukończona i zaprezentowana w trakcie spotkań dla wielu członków grupy docelowej, jak również organizacji zrzeszających interesariuszy i decydentów.

Jednym z najważniejszych rezultatów naszego projektu jest uznanie przez wielu profesjonalistów, opiekunów i organizacji pracujących z osobami z niepełnosprawnością intelektualną potrzeby, która obejmuje produkty i rezultaty projektu.

www.idgames.eu