

Proiectul ID GAMES a implementat cu succes 4 evenimente multiplicatoare în Polonia, Grecia, România și Portugalia. Fiecare partener a găzduit un eveniment și a invitat părțile interesate să participe la ateliere de joc și să asiste la prezentări despre rezultatele intelectuale.

Evenimentul de multiplicare din Grecia a fost organizat de PEK/AMEA în Atena și găzduit la Serafeio Center. A fost un eveniment de două zile. Prima zi a fost pusă în aplicare pe 26 mai, iar echipele de proiect cu reprezentanți ai consorțiului au participat la eveniment. Cea de-a doua zi a evenimentului de multiplicare a avut loc pe 8 iunie. De data aceasta, evenimentul a fost mai experiențial. Profesioniștii, îngrijitorii și persoanele cu dizabilități au fost atrași să participe la ateliere de joc și la ateliere despre platforma electronică. De asemenea, au fost prezentate cele mai bune practici privind incluziunea și responsabilizarea persoanelor cu handicap.

Evenimentul de multiplicare din Polonia a avut loc pe 20.06.2022 de către SOSW la Old Town Hall din Elbląg. La eveniment au participat 38 de persoane, inclusiv 7 persoane cu dizabilități intelectuale și 31 de profesioniști. Evenimentul de multiplicare a fost atât staționar, cât și on - line. Evenimentul online a fost vizionat de peste 400 de persoane.

În luna iunie, asociația "Alianța pentru Copii" Arad din România a organizat, de asemenea, un Eveniment de multiplicare. În urma acestui eveniment, proiectul nostru și rezultatele sale - în special jocurile serioase create, au fost prezentate și în cadrul Conferinței Internaționale "Theories of Change in Digital Wellbeing. Evidence based practices across the disciplines" organizată de , Universitatea "Aurel Vlaicu" din Arad prin Facultatea de Științe ale Educației, Psihologie și Asistență Socială, Centrul de Cercetare Dezvoltare Inovare în Psihologie.

Pe 30 iunie 2022, Proiectul ID Games a organizat evenimentul său multiplicator în Portugalia, printr-o colaborare cu Asociația Portugheză a Părinților și Prietenilor Cetățenilor cu Dizabilități Mintale din Lisabona - APPACDM Lx. La eveniment au participat 6 profesioniști din domeniul incluziunii și 39 de persoane cu dizabilități intelectuale.

Platforma E-learning a ID GAMES a fost finalizată și prezentată în cadrul evenimentelor de multiplicare unui număr mare de membri ai grupului țintă, precum și organizațiilor de părți interesate și factori de decizie.

Unul dintre cele mai importante rezultate ale proiectului nostru este recunoașterea primită de mulți profesioniști, îngrijitori și organizații care lucrează cu persoane cu dizabilități intelectuale cu privire la nevoia care acoperă produsele și rezultatele proiectului.

www.idgames.eu