

O segundo LTTA do projecto ID Games foi conduzido com sucesso em Karditsa (Grécia) durante a última semana de Janeiro, tendo os parceiros assistindo localmente e de modo remoto.

Esta acção dedicou-se à compreensão da plataforma ID-Games, decidindo a sua forma final após a análise dos vídeos e outros materiais criado para o curso online deste projecto. Todos os parceiros contribuíram para a criação de conteúdos específicos para o curso, para a plataforma, tendo sido planeado as intervenções de melhoria a implementar.

Os parceiros com experiência em jogos sérios também tiveram oportunidade de testar todos os protótipos de jogos, partilhando o seu feedback com o consórcio. Os parceiros avaliaram os jogos criados, o feedback dos jogadores e decidiram um conjunto de melhorias a implementar. Entretanto, os ajustes finais já foram implementados, para que os nossos 6 jogos sérios fossem modificados, servindo os principais objectivos do projecto ID GAMES.

## Próximos passos

Estamos todos a preparar os próximos eventos Multiplier, estando o último planeado para o dia 27 de Maio em Atenas (Grécia). Iremos discutir sobre todo o desenrolar do projecto, partilhando a nossa experiência com profissionais e ONGs. Haverá oportunidade para jogar os novos jogos e encorajar os participantes a apresentá-los a mais pessoas com deficiências intelectuais.

[www.idgames.eu](http://www.idgames.eu)