

Cea de-a doua activitate de învățare și instruire (LTTA) din cadrul proiectului ID Games s-a desfășurat cu succes la Karditsa, Grecia, în ultima săptămână a lunii ianuarie, iar partenerii au participat atât virtual, cât și fizic.

LTTA a fost dedicată înțelegerii platformei, deciziei privind forma finală a acesteia și vizionării unor mostre de videoclipuri și alte materiale create pentru cursul electronic. Partenerii au discutat despre jocurile create și au hotărât asupra acțiunilor care trebuie întreprinse în funcție de feedback și, de asemenea, au rezolvat ajustările vizuale finale ale platformei.

Între timp, partenerii cu experiență în domeniul pcDI au testat toate prototipurile de jocuri și au împărtășit feedback-ul lor consorțiului. Ajustările finale au fost planificate și implementate, iar cele 6 jocuri serioase au fost modificate pentru a servi mai bine scopului proiectului ID GAMES.

În plus, toți partenerii au contribuit la crearea de conținut specific pentru un curs electronic și o platformă electronică și au fost organizate și teste pentru ajustări.

Etapele viitoare:

Ne pregătim cu toții pentru următoarele și ultimele evenimente de multiplicare și pentru ultima noastră reuniune transnațională de proiect (TLM), care va avea loc pe 27 mai la Atena. Vom discuta despre întregul proces al proiectului și vom împărtăși experiența noastră cu profesioniști și ONG-uri. Vom avea timp să jucăm noile jocuri și să-i încurajăm pe participanți să le prezinte mai multor persoane cu dizabilități intelectuale.

www.idgames.eu