Marzec 2022 / szósty komunikat prasowy

ID-GAMES

Drugie spotkanie edukacyjno-dydaktyczno-szkoleniowe w ramach projektu ID Games zostało z powodzeniem przeprowadzone w Karditsa, w Grecji w ostatnim tygodniu stycznia, a partnerzy uczestniczyli w nim zarówno wirtualnie, jak i fizycznie.

Spotkanie poświęcono na poznanie platformy, zadecydowanie o jej ostatecznym kształcie oraz obejrzenie przykładowych filmów i innych materiałów stworzonych na potrzeby e-kursu. Partnerzy dyskutowali o stworzonych grach i ustalili, jakie działania należy podjąć w oparciu o informacje zwrotne, a także dokonali ostatecznych poprawek wizualnych na platformie.

W międzyczasie partnerzy, którzy pracują z osobami niepełnosprawnymi intelektualnie, przetestowali wszystkie prototypowe gry i podzielili się swoimi uwagami z konsorcjum. Ostateczne poprawki zostały zaplanowane i wdrożone, a nasze 6 gier zostało zmodyfikowanych tak, aby lepiej służyły celom projektu ID GAMES.

Ponadto wszyscy partnerzy wzięli udział w tworzeniu konkretnych treści kursu elektronicznego i platformy elektronicznej, a także w testowaniu poprawek.

Przyszłe kroki:

Wszyscy przygotowujemy się do kolejnego i ostatniego spotkania, które odbędzie się 27 maja w Atenach. Będziemy dyskutować o całym procesie realizacji projektu i dzielić się naszymi doświadczeniami z profesjonalistami i organizacjami pozarządowymi. Będziemy mieli czas, by zagrać w nowe gry i zachęcić uczestników do przedstawienia ich większej liczbie osób z niepełnosprawnością intelektualną.

www.idgames.eu

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Project number: 2019-1-EL01-KA204 062517

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης