

W dniach 30 września do 01 października 2021 r. partnerzy projektu ID GAMES zorganizowali swoje drugie międzynarodowe spotkanie projektowe w Lizbonie. Partnerem goszczącym był Uniwersytet w Lusofonie. Było to spotkanie, długo odkładane z powodu pandemii, ale w końcu konsorcjum udało się spotkać twarzą w twarz.

W programie znalazły się tematy związane z zarządzaniem projektem, szczegóły dotyczące e - kursu i e - platformy, a także testowanie sześciu finałowych gier, które w najbliższym czasie będą oceniane przez osoby z niepełnosprawnością intelektualną.

Wszyscy uczestnicy dyskutowali o ostatecznej formie każdej gry, korektach i ostatecznych szczegółach przed rozpoczęciem gry. Następnie w małych grupach odbyły się warsztaty testowania gier ...To było przyjemne doświadczenie dla wszystkich.

## Ostateczny gry to:

- "ZAKUPY;
- LOVE GAME
- PIZZA CHEF;
- ŻYCIE W MIEŚCIE;
- JADŁODAJNIA;
- OPIEKUN ZOO.

## Przyszłe kroki:

Nie zatrzymujemy się. Jesteśmy bardzo podekscytowani kontynuacją projektu ID GAMES i współpracą dla wspólnego celu

Kurs online z projektu ID-Games rozpoczyna swoją najbardziej aktywną fazę rozwoju. Po zrealizowaniu projektu pilotażowego, w którym wszyscy badacze projektu zrealizowali 23 filmy edukacyjne w zakresie specjalistycznego szkolenia na temat niepełnosprawności intelektualnej, strategii wsparcia osób z niepełnosprawnością oraz strategii integracji.

[www.idgames.eu](http://www.idgames.eu)