

Το 2ο TPM του προγράμματος ID GAMES έλαβε χώρα στη Λισαβόνα, το διάστημα από 30 Σεπτεμβρίου έως και 01 Οκτωβρίου 2021. Την συνάντηση φιλοξένησε το Πανεπιστήμιο Lusofona. Όλοι οι εταίροι του προγράμματος κατάφεραν τελικά να συναντηθούν μετά από πολύ καιρό δια ζώσης, αφού εξαιτίας της πανδημίας είχαν προκύψει αρκετές αναβολές για λόγους ασφαλείας.

Το πρόγραμμα της συνάντησης περιλάμβανε θέματα διαχείρισης και διοίκησης καθώς και λεπτομέρειες για την δημιουργία του περιεχομένου της ηλεκτρονικής πλατφόρμας και του εξ' αποστάσεως προγράμματος εκπαίδευσης. Επιπλέον, υλοποιήθηκαν εργαστήρια αξιολόγησης των 6 τελικών παιχνιδιών, τα οποία στη συνέχεια θα αξιολογήσουν και άτομα με νοητική αναπηρία.

Οι συμμετέχοντες αντάλλαξαν απόψεις και συζήτησαν εποικοδομητικά για την μορφή του κάθε παιχνιδιού ξεχωριστά, για νέες προσαρμογές καθώς και για τελευταίες αλλαγές πριν την τελική οριστικοποίηση τους. Στη συνέχεια, χωρίστηκαν σε μικρές ομάδες και συμμετείχαν σε εργαστήρια παιχνιδιού...Ήταν μια όμορφη και διασκεδαστική εμπειρία για όλους.

Τα τελικά παιχνίδια του ID GAMES είναι:

- «Έτοιμοι για ψώνια!»
- «Το παιχνίδι της αγάπης»
- «Ώρα για πίτσα»
- «Η ζωή στην πόλη»
- «Καντίνα»
- «Η ζωή στη φάρμα»

Μελλοντικά βήματα:

Δεν σταματάμε εδώ! Συνεχίζουμε με ενθουσιασμό το πρόγραμμα ID GAMES και δουλεύουμε όλοι μαζί για έναν κοινό σκοπό.

Το εξ' αποστάσεως πρόγραμμα εκπαίδευσης του ID GAMES ξεκινά και βρίσκεται στην πιο δημιουργική του φάση. Προηγήθηκε μια πιλοτική εφαρμογή, στην οποία όλοι οι ερευνητές του προγράμματος ανέπτυξαν 23 εκπαιδευτικά βίντεο στο πλαίσιο παροχής εξειδικευμένων γνώσεων σε άξονες που αφορούν την Νοητική Αναπηρία, την υποστήριξη των ατόμων με Νοητική Αναπηρία και στρατηγικές ένταξης τους.

www.idgames.eu

