

Os parceiros do projecto ID GAMES realizaram o seu 2º TPM em Lisboa nos dias 30 de Setembro e 1 de Outubro de 2021, tendo sido a Universidade Lusófona o parceiro anfitrião. Após os sucessivos adiamentos de reuniões presenciais, motivadas pela pandemia, finalmente o consórcio conseguiu reunir-se cara a cara.

A agenda incluiu tópicos de gestão, detalhes sobre o curso e plataforma e, claro, workshops com testes dos 6 jogos finais que serão avaliados por pessoas com deficiências intelectuais nos próximos meses.

Todos os participantes avaliaram sobre a forma, objectivos e mecânicas de cada jogo, recomendando os ajustes necessários a implementar nos jogos antes da do desenvolvimento final. A participação nos workshops foi também uma óptima oportunidade de *play test* e, naturalmente, uma experiência agradável.

Os jogos ID GAMES são:

- "Está na Hora das Compras!" (Shopping Time!)
- "Jogo do Amor" (Love game)
- "PIZZA CHEF"
- "Vida na Cidade" (City Life)
- "Cantina" (Canteen)
- "Jardim Zoológico" (The Zookeeper)

Próximos passos:

Não vamos parar aqui. Estamos muito entusiasmados por continuar o projecto ID GAMES e trabalhar em conjunto para um objectivo comum.

O curso online do projecto ID-Games está a iniciar a sua fase de desenvolvimento mais activa. Após a execução de um projecto-piloto, no qual todos os investigadores do projecto realizaram 23 vídeos educativos no âmbito da formação especializada em Deficiência Intelectual e Apoio às estratégias de pwID e Inclusão.

www.idgames.eu

