

În perioada 30 septembrie – 1 octombrie s-a desfășurat, în Lisabona, cea de a doua doua întâlnire transnațională de proiect (TPM) dintre partenerii proiectului ID GAMES. Partenerul gazdă a fost Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias. A fost o întâlnire care a fost amânată de prea mult timp din cauza pandemiei, dar în cele din urmă consorțiul a reușit să se întâlnească față în față.

Agenda a inclus subiecte manageriale, detalii despre cursul și platforma electronică și desigur ateliere de testare a celor 6 jocuri finale care vor fi evaluate de persoanele cu dizabilități intelectuale în lunile următoare.

Toți participanții au discutat despre forma finală a fiecărui joc, ajustări și ultime detalii înainte de începerea jocurilor. Ulterior au participat, în grupuri mici, la ateliere de testare a jocurilor. A fost o experiență plăcută pentru toată lumea.

Jocurile ID GAMES sunt:

- "Shopping time!" – La cumpărături
- "Love game" – Jocul iubirii
- "PIZZA CHEF" – Pizza Chef
- "City Life" – Viața în oraș
- "Canteen" – Cantina
- "The Zookeeper" – Îngrijitor la grădina zoologică

Etapele viitoare:

Nu ne oprim aici. Suntem foarte încântați să continuăm proiectul ID GAMES și să lucrăm împreună pentru un scop comun.

Cursul online din proiectul ID-Games își începe cea mai activă etapă de dezvoltare, după executarea unui proiect pilot, în cadrul căruia toți cercetătorii proiectului au realizat 23 de videoclipuri educaționale în cadrul formării specializate în domeniul dizabilității intelectuale, a strategiilor de susținere a pcDI și a celor de incluziune

www.idgames.eu

