

Entre Janeiro e Fevereiro de 2021 decorreram os workshops dos parceiros do projecto ID GAMES. Apesar de todos os desafios devidos à pandemia de Covid-19 e às medidas de segurança, o consórcio conseguiu conceber e implementar 4 workshops (digitais e físicos) a fim de desenvolver novas ideias de jogos inclusivos, nomeadamente:

- A **SOSW** em Elblag (Polónia) organizou um workshop, que contou com a presença de 16 participantes, que resultou na criação de uma ideia para um jogo para pessoas com DI, capaz de promover o desenvolvimento de vocabulário e capacidades sociais dos participantes do jogo.
- **PEK/AMEA**, em colaboração com Challedu, organizou em Atenas (Grécia), um webinar e workshop online de 2 dias. Durante o webinar, foram proferidos 9 discursos sobre abordagens teóricas sobre Deficiência Intelectual (DI), bem como abordagens relativas à criação e concepção de jogos sérios para pessoas com DI. O webinar foi transmitido e teve mais de 1500 visualizações. No segundo dia, foi realizada uma série de workshops com actividades emotivas e experimentais. No total, participaram 42 pessoas, sendo o evento moderado por designers de jogos, do qual resultaram várias ideias de jogos inclusivos.
- A Associação **Alianța pentru copii** (Roménia) organizou outro workshop, juntamente com os seus amigos do CSEI Arad e Integra Arad, no qual participaram 21 pessoas.
- A equipa da **Universidade de Lusófona** (Portugal) organizou também um workshop no âmbito deste projecto, em cooperação com a Associação de Paralisia Cerebral Almada Seixal. Esta foi uma experiência muito enriquecedora, onde investigadores, criadores de jogos, profissionais, cuidadores, famílias e utilizadores da associação interagiram através de jogos e criação de jogos. No final, surgiram novas ideias para jogos inclusivos e, acima de tudo, partilhámos uma experiência maravilhosa com este grupo incrivelmente especial.

Próximos passos

O trabalho futuro para os parceiros será desenvolver jogos sérios, a partir das ideias que surgiram destas acções. Após os workshops de co-criação, a Challedu recolheu todas as ideias de jogos e todos os parceiros em conjunto seleccionaram as que serão desenvolvidas mais a fundo. Além disso, o projecto ID GAMES pretende obter um conjunto de resultados, sendo um dos objectivos a criação de uma plataforma online com um e-Curso. O consórcio deu os seus primeiros passos para a realização dos conteúdos e os parceiros criaram uma série de sessões de vídeo para serem utilizadas num e-curso piloto. O layout da plataforma já foi criado e neste momento procede-se à submissão de todos os conteúdos neste e-curso piloto.

www.idgames.eu