



ID-GAMES

GAMES

Co-criação de jogos participativos para pessoas com Deficiência Intelectual (DI) de modo a melhorar sua inclusão

Primeira actividade de formação do projecto ID GAMES

No dia 26 de Outubro, a primeira acção de formação do projecto ID GAMES teve lugar virtualmente. Durante cinco dias, 32 participantes de Roménia, Polónia, Grécia e Portugal receberam formação teórica e prática sobre metodologias inovadoras para a co-criação de jogos aplicados a pessoas com deficiência intelectual.

Profissionais de diferentes áreas, designers de jogos e investigadores melhoraram os seus conhecimentos sobre deficiência intelectual, nomeadamente nos seus contextos, características, necessidades, formas de apoio ou inclusão social de pessoas com esta incapacidade, mas também adquiriram informações relevantes sobre a prática do cuidador e carga emocional do seu trabalho.

Esta foi uma oportunidade para os participantes poderem experimentar em primeira mão como os jogos são um instrumento muito útil para a inclusão social. Todos os parceiros do projecto ID-Games aproveitaram esta oportunidade, participando activamente na formação com muito entusiasmo, expressando as suas reflexões e apontando a relevância da implementação destes workshops de co-criação de jogos.

Próximos passos

O projecto ID GAMES irá proceder à concepção e implementação para oficinas de co-criação de jogos aplicados à deficiência intelectual, esperando-se assim o desenvolvimento de novas ideias e novos jogos para serem testados por pessoas com deficiência intelectual, profissionais, criadores de jogos, cuidadores, voluntários ou membros da comunidade em geral.

www.idgames.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não torna responsável pelo seu conteúdo, que reflete unicamente a visão dos seus autores, não podendo a Comissão ser responsabilizada pelas potenciais utilizações das informações nela contidas.
Ref: 2019-1-EL01-KA204 062517