

Οι Συμμετέχοντες Οργανισμοί είναι:

CHALLEDU - inclusion | games | education |
Συντονιστής (Ελλάδα)

Είναι μία ΜΚΟ η οποία πρωτοπορεί σε νέα μοντέλα μάθησης, ένταξης και συμπερίληψης μέσω μεθόδων βασισμένων στο παιχνίδι.

www.challedu.com

ΠΕΚ/ΑΜΕΑ (Ελλάδα)

Είναι μία ΜΚΟ η οποία ειδικεύεται στον τομέα της ειδικής αγωγής και κοινωνικής φροντίδας. Από το 1993, λειτουργεί ένα κοινοτικό Κέντρο Δημέρευσης Ημερήσιας Φροντίδας για ενήλικες με Νοητική Αναπηρία και παρέχει υπηρεσίες ένταξης.

www.pek-amea.gr

E-SCHOOL ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ (Ελλάδα)

Είναι ένα Κέντρο Δια Βίου Μάθησης, το οποίο εξειδικεύεται στην εκπαιδευτική κατάρτιση με τη χρήση σύγχρονων τεχνολογικών εργαλείων και έχει εμπειρία στην εκπαίδευση χρήσης τεχνολογίας σε άτομα με Νοητική Αναπηρία.

www.erasmusplus.edu.gr

“ALLIANCE FOR CHILDREN” ASSOCIATION (Ρουμανία)

Είναι μία ΜΚΟ η οποία ιδρύθηκε το 1994 από τους καθηγητές των Ειδικών Σχολείων του Arad. Η Ένωση υποστηρίζει επί του παρόντος μαθητές με Ειδικές Εκπαιδευτικές Ανάγκες.

www.aliantacopiia.ro

LUSÓFONA UNIVERSITY (Πορτογαλία)

Είναι το μεγαλύτερο ιδιωτικό πανεπιστήμιο στην Πορτογαλία, έχει περισσότερους από 10.000 φοιτητές και 1500 καθηγητές και προσφέρει 44 προπτυχιακά πτυχία, 45 μεταπτυχιακά πτυχία, 11 προγράμματα διδακτορικών σπουδών και 42 μαθήματα μεταπτυχιακών σπουδών.

www.ulusofona.pt

SPECJALNY OŚRODEK SZKOLNO-WYCHOWAWCZY NR 1
(Πολωνία)

Είναι ένα δημόσιο Ινστιτούτο το οποίο παρακολουθούν παιδιά, έφηβοι και ενήλικες με ήπια, μέτρια και σοβαρή νοητική αναπηρία ηλικία 0-24 ετών.

www.sosw.elblag.com.pl

«Το παιχνίδι μας κινητοποιεί
και μας ζωντανεύει.
Μας ανακουφίζει από το φορτίο μας.
Μας ανανεώνει την έμφυτη
τάση για αισιοδοξία και μας
προσφέρει νέες δυνατότητες.»


Επικοινωνία:

Email: idgamesproject@gmail.com

Website: idgames.eu



Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

 Με συγχρηματοδότη από
το πρόγραμμα Erasmus+
της Ευρωπαϊκής Ένωσης
2019-1-EL01-KA204-062517

ID GAMES

«Συν-δημιουργώντας υποστηρικτικά
παιχνίδια για την ενίσχυση της ένταξης
των ατόμων με Νοητική Αναπηρία»



Το Πρόγραμμα μας:

Το Ευρωπαϊκό Πρόγραμμα ID GAMES βασίζεται στη φιλοσοφία ότι σε κάθε άτομο θα πρέπει να διασφαλίζονται ίσες ευκαιρίες για την ανάπτυξη της προσωπικότητάς και των δεξιοτήτων του, καθώς και της αποδοχής του ως ισάξιο μέλος της κοινωνίας.

Το ποσοστό των ατόμων με αναπηρία είναι 10-15%, με αύξηση κατά 2% την τελευταία δεκαετία. Η Νοητική Αναπηρία είναι μία αναπτυξιακή διαταραχή που επηρεάζει την προσαρμοστική συμπεριφορά και την πνευματική λειτουργία του ατόμου.

Το πρόγραμμα ID GAMES έχει ως στόχο να:

- Προωθήσει την κοινωνική ένταξη των ατόμων με Νοητική Αναπηρία μέσω της συμμετοχής τους σε εκπαιδευτικά προγράμματα σχεδιασμού παιχνιδιών.

- Σχεδιάσει serious games που ενδυναμώνουν διάφορους τύπους δεξιοτήτων των ατόμων με Νοητική Αναπηρία.

- Προάγει τις δεξιότητες των εκπαιδευτικών, των φροντιστών, των επαγγελματιών υγείας και άλλων συναφών επαγγελματιών που ασχολούνται με τα άτομα με Νοητική Αναπηρία.

- Ενδυναμώνει τους οργανισμούς που εργάζονται με άτομα με Νοητική Αναπηρία ή υποστηρίζουν τα δικαιώματα των ατόμων με Νοητική Αναπηρία.

Το Πρόγραμμα ID GAMES θα επικεντρωθεί στην:

- Ανάπτυξη μιας καινοτόμου μεθοδολογίας συμμετοχικών εργαστηρίων για την ένταξη ατόμων με Νοητική Αναπηρία. Τα άτομα με Νοητική Αναπηρία, οι φροντιστές τους, οι εκπαιδευτές τους, οι επαγγελματίες υγείας, οι σχεδιαστές παιχνιδιών, οι φοιτητές από συναφείς κλάδους, οι άνθρωποι από τις τοπικές κοινότητες και οι εθελοντές θα σχηματίζουν μικτές ομάδες και θα δημιουργούν καινοτόμα serious games που θα απευθύνονται στις ανάγκες των ατόμων με Νοητική Αναπηρία.

- Ανάπτυξη 6 serious games (digital, physical, phygital), τα οποία θα προσαρμόζονται στις ηλικίες, τα ενδιαφέροντα και τις ανάγκες των ατόμων με Νοητική Αναπηρία.

- Δημιουργία μιας e-platform με όλα τα εργαλεία και το υλικό του προγράμματος με σκοπό τη διάδοση των αποτελεσμάτων σε ένα ευρύτερο κοινό στην Ευρώπη και παγκοσμίως, όπως και στην προώθηση της ένταξης και της ανάπτυξης δεξιοτήτων των ατόμων με Νοητική Αναπηρία και των φροντιστών και εκπαιδευτών τους. Επιπλέον θα δημιουργηθεί ένα e-course για την ενίσχυση των δεξιοτήτων των εκπαιδευτών των ατόμων με Νοητική Αναπηρία, των συναφών επαγγελματιών, των φροντιστών και των οργανισμών που θα απευθύνονται σε άτομα με Νοητική Αναπηρία, με σκοπό την οργάνωση και την εφαρμογή συμμετοχικών εργαστηρίων δημιουργίας παιχνιδιών όπως και την εκπαίδευση της χρήσης αυτών.



Κοινωνική ένταξη ατόμων με νοητική αναπηρία

Η κοινωνική ένταξη είναι ζωτικής σημασίας τομέας για την ποιότητα ζωής των ατόμων με νοητική αναπηρία. Τα άτομα με νοητική υστέρηση συνήθως χρειάζονται δια βίου υποστήριξη και συχνά κινδυνεύουν να αποκλειστούν από τη συμμετοχή τους στην κοινωνία.

Από την άλλη πλευρά τα ερευνητικά ευρήματα υποστηρίζουν ότι, παρόλο που οι άνθρωποι φαίνεται να συμφωνούν σε γενικές γραμμές με το δικαίωμα των ατόμων με Νοητική Υστέρηση στην κοινωνική ένταξη, είναι απρόθυμοι να αλληλεπιδρούν μαζί τους, λόγω άγχους και μη-εξοικείωσης.

Αυτό είναι που το ID-Games έχει ως σκοπό να αλλάξει...